NEOFOOTBALL
ルールブック

想像を超えろ。その一瞬が勝負を決める。

サッカーの自由さ、フットサルのスピード、
ストリートの創造性を融合した新しい**5人制**フットボール。

5対5（FP4人＋GK1人）	**8分1本**
ゴール＝1点	**股抜き＝1点**
オフサイドなし	**GKも攻撃参加OK**

» 詳しいルールは次ページ以降で解説

NEOFOOTBALL ルールブック

2 | 試合形式と得点



試合形式

8分

- 8分1本
- ランニングタイム
- 前後半なし
- 交代自由

基本ルール

- 5対5（FP4人+GK1人）
- オフサイドなし

勝敗の決め方



- 総得点（ゴール+股抜き）が多いチームの勝ち
- 同点ならゴール数が多いチームの勝ち
- それも同じなら引き分け

得点



- ゴール＝1点
- 股抜き＝1点
- 股抜きは回数制限なし
- GK相手でも股抜き得点OK

股抜き成立条件



1. 意図的に股を通す
2. その後に自分または味方がボールをコントロール
3. 条件を満たせば1点

2点になるプレー

① 股抜き後にコントロール → 股抜き成立＝1点

② その後にゴール → 1点

合計2点

※股抜きシュートが直接ゴールなら1点のみ

想像を超えろ。その一瞬が勝負を決める。

NEOFOOTBALL

ルールブック

3 | GKと再開のルール

GKのプレー



- 攻撃参加OK
- ドリブルOK
- パスOK
- シュート・得点OK
- 股抜き得点OK

手の使用



- 手が使えるのは **自陣PA内のみ**
- 手での保持は **4秒以内**
- 足でのプレーは **時間制限なし**

バックパス



- 味方の足パスを GKが**足で**受けるのはOK
- ✕ 味方の足パスを GKが直接手で扱うのはNG
- ✕ 味方のスローイン・ コーナーをGKが 直接手で扱うのもNG

違反は間接FK

ゴールクリアランス



- GKが手で投げて再開
- **4秒以内**
- 試合中の手投げも ノーバウンドで **ハーフライン越えOK**
- ✕ 直接ゴールは不可

スローイン



- 手で投げる
- **4秒以内**
- ✕ 直接ゴール不可
- 相手は**5m**離れる

コーナー



- 手で投げる
- **4秒以内**
- ✕ 直接ゴール不可
- 相手は**5m**離れる

フリーキック



- **4秒以内**に再開
- 相手は **5m**離れる

スローイン・コーナー・FK・GKクリアランスは4秒以内

オフサイドなし

NEOFOOTBALL

ルールブック



4 | 反則・FK・PK

直接フリーキック



- 直接ゴールを狙える
- ファウル
- 危険なタッチル
- ハンド



間接フリーキック



- 接触のない危険なプレー
- 非接触の進路妨害
- GKが手で4秒超過
- 禁止されたパスを手で処理
- FK等の不正な二度触り



バックパス

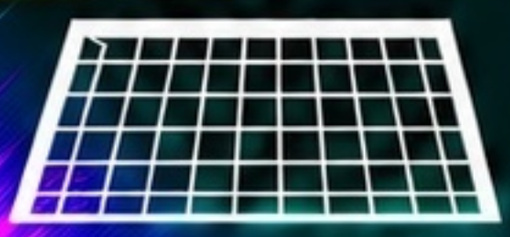


- 味方が足で蹴ったボールを
  GKが直接手で扱うのは不可
- 味方のスローイン・コーナーを
  GKが直接手で扱うのも不可

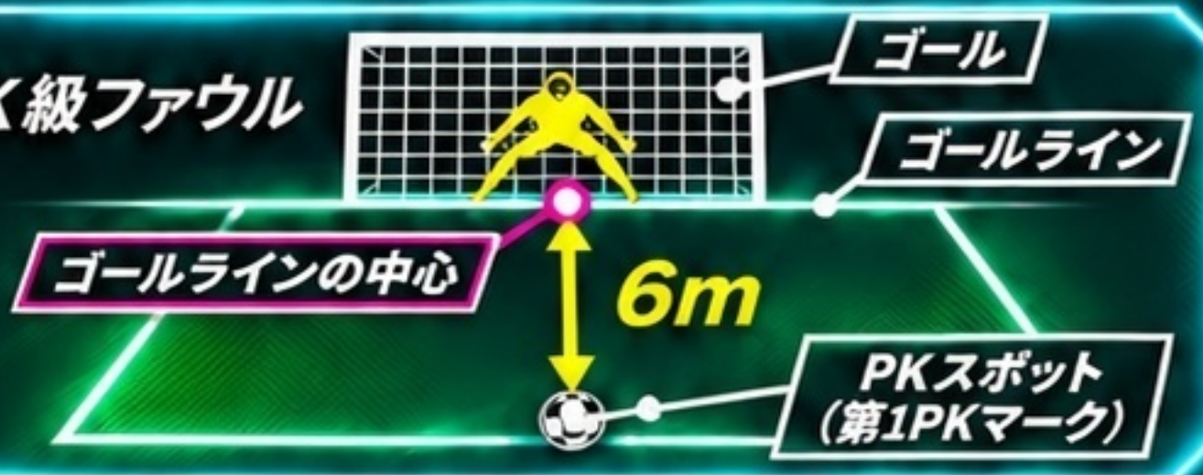
»» 足でうけるのはOK



PK



- PA内で直接FK級ファウル
- 6mのPK
- 第2PKなし



身体接触



- サッカー基準で可
- ただし危険行為は反則



»» フリーキック・PKは安全で公平な判定を最優先

NEOFOOTBALL ルールブック

5 | 警告・退場・延長戦

警告（イエロー）

- 無謀なプレー
- 繰り返しの反則
- 異議
- 遅延行為

退場（レッド）

- 著しく危険なプレー
- 暴力行為
- 決定機阻止 ※例外あり
- 警告2回

人数補充

- 退場後は原則実プレー2分間
  1人少ない状態
- 人数が多い相手が通常ゴールすると
  2分を待たずに1人補充できる
- 股抜き得点では早期補充なし

※出場可能な控え選手が必要

延長戦

- 必要な試合のみ
- **8分1本**
- 開始時に陣地交代
- サドンデスなし

PK戦

- 第1PKマーク（6m）から
  各チーム**5本**ずつ交互に蹴る
- 原則として5本は**異なる選手**が蹴る

※その後はサドンデス方式で行う

補足

- 仲間で遊ぶときは**セルフジャッジ**
  くわしくは6ページ「仲間で遊ぶときのルール」へ
- 本ルールにない事項は
  FIFAフットサル競技規則を参考

※NEOFOOTBALL独自規定がある場合は本ルールを優先

NEOFOOTBALL ルールブック



6 / 仲間で遊ぶときのルール

はじめかたは3ステップ

1. **仲間を集める**
   5対5で10人。交代は自由
2. **コートとボール**
   コート1面・4号球
3. **キックオフ**
   8分1本。股抜きも1点

判定はセルフジャッジ

- 反則・ライン・**股抜きの成立**は選手どうしで判定
- 相手を尊重し、**危ないプレー**はしない
- いいプレーは、みんなで称える

使わないルール

- **警告・退場**なし
- **延長戦・PK戦**なし
- 同点でゴール数も同じなら引き分け
- これらは大会・公式戦のルール

得点の記録

- **ゴール数と股抜き成功数**は自分で覚える
- **NEO選手名鑑**に登録すると記録を残せる

通算の王者をめざそう

- **得点王** … 通算ゴール数が最多
- **股抜き王** … 通算の股抜き数が最多
- **総合王者** … 2つの合計が最多

フットサル場で、個サルとして開催する場合

120分

- **120分・20人・4チーム**(1チーム5人)
- **8分×14試合**。全チーム7試合、1人56分
- スタッフが**審判兼運営**(時間・入れかえ・判定)
- **危ないプレー**はスタッフが注意
- 最後にスタッフが得点を聞いて記録



1 A-B	2 C-D	3 A-C	4 B-D	5 A-D
6 B-C	7 A-B	8 C-D	9 A-C	10 B-D
11 A-D	12 B-C	13 A-B	14 C-D	

対戦順(4チーム A・B・C・D)。チーム交代は25秒。試合112分+交代・予備8分=120分。

仲間と集まって遊ぶ、新しいスポーツ。